

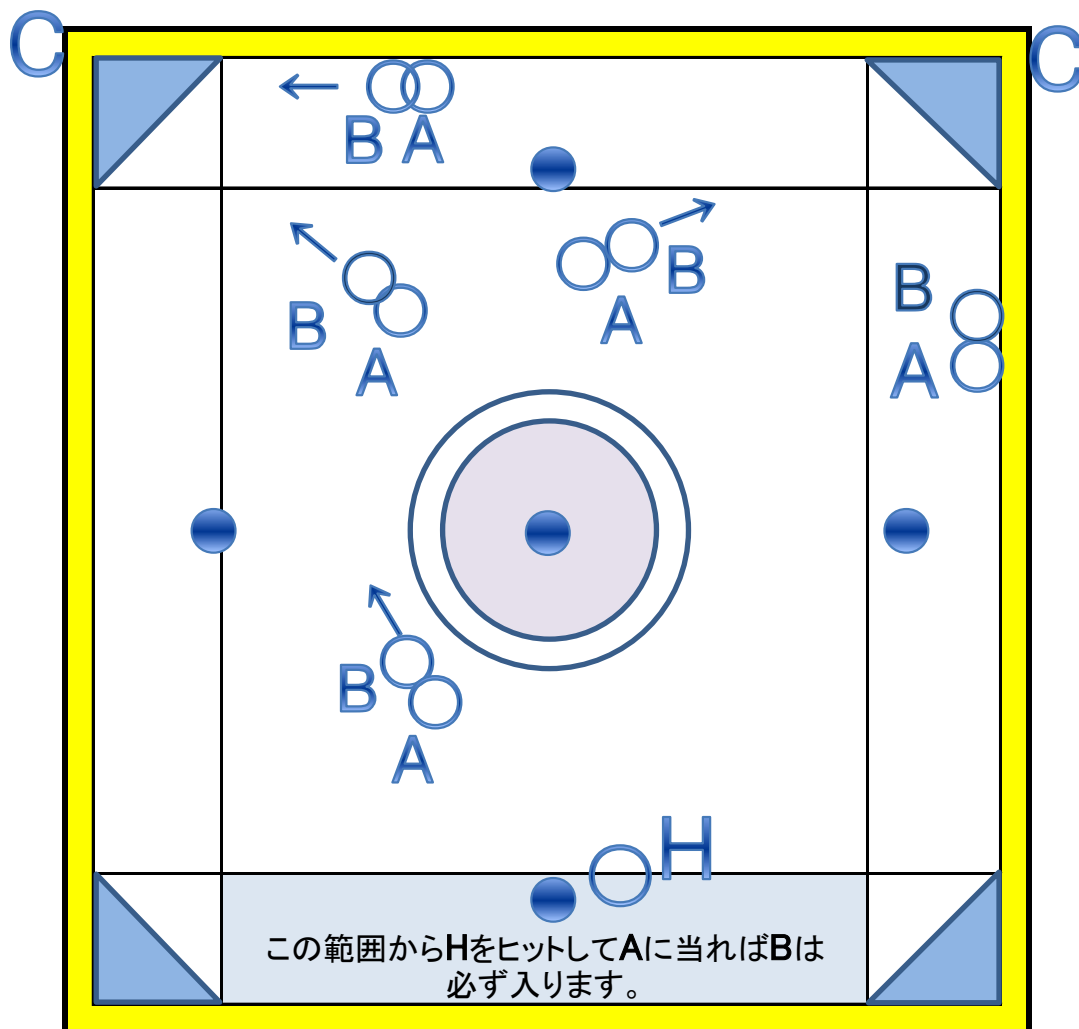
チップの弾き方

オニムのチップを弾くのは中指です。弾くというと指とチップの間を開けてヒットしている様に見えますが、実際は「押し弾く」という動作でチップをヒットしています。この様に指とチップの間を開けない事が基本です。この様にヒットしてゲームを進めていますと何時間続けても指は痛くなりません。又ヒットする強弱も自由に変えられますし、それに真っ直ぐヒットすることが出来るようになり上達が早くなります。オニムの楽しさを早く覚えて、永く楽しむには「押し弾く」という動作を克服することが一番の条件です。初めから間違った弾き方を教わると、なかなか元に戻りません。弾くのは親指の力を借りて中指でヒットすることと、チップを中指の爪から離れない様に注意することです。

オニムゲーム基本動作

オニムの法則

Aのチップに当てるとBのチップは必ずホールします。



オニムの法則

この法則はヒットチップHをチップAに当てればチップBが必ず入るといふ法則です。これは、AのセンターとBのセンターとコーナーCが直線で結ばれている事とAとBが接触している事が条件となります。

チップの道筋

チップの道筋が読めればオニムの上達が早くなり、試合に勝つにも容易となります。ではチップの道筋とはどういうものを説明致します。ヒットチップでマイチップをヒットした時、どの様な角度でチップが弾くか推測。これをチップの道筋を読むといいます。チップを直線でヒットすると弾いたチップはそこに停止します。角度が付いてヒットした場合入射角に対して同じ角度で弾かれます。この弾かれる方向を読むことです。これが出来る様になりますと次のヒットを有利に出来ます。

チップの反射角

