

ゲームの進め方(2026.8.29)

	審判（レフリー）	線審（ライナー）	計時（タイマー）
審判団の編成とその役割	■その試合の責任者 ・試合の進行 ・反則の判定 ・勝敗の決定	■審判の補助（主に線を踏んでいるか） ・投球ボックス周辺の違反チェック ・（依頼があったら）ボールの回収 ・（依頼があったら）選手の移動支援	■投球時間の計測 ■スコアシートの記録 ■ウォームアップ：1分 ジャックボールを含め7球 ■各チームの持ち時間：3分 ジャックボールも含む ■ファイナルショットの持ち時間：1分 ■各チームの持ち時間が、あとのどのくらいあるかを選手に伝える *時計の計測の仕方 時計のスタート 審判が指示板を計時に示す 時計のストップ 投げたボールが止まった時 コートの外に出た時 *残り時間を伝えるタイミング 残り 1分：「1分前」（ワンミニッツ） 残り30秒：「30秒前」（サーティセカンド） 残り10秒：「10秒前」（テンセカンド） 残り 0秒：「タイム」 ■選手から「タイム!」「残り時間!」と言われたら、残りの時間を伝える
試合の進め方：試合の準備 ①試合のコートまたは招集所に集合する ・試合のコートまたは招集所（コールルーム）に集合する ・試合開始時刻の〇〇分前までに集合する ・選手は試合で使用する道具をすべて持って集合する ・時間に遅れたら失格 ②投球順を決める（じゃんけん） ・両チームの選手またはキャプテンが行う ・勝った方が赤／青を選択できる 赤：先攻／青：後攻	■選手の名前の確認をする ■自己紹介をする ■じゃんけんをする	■自己紹介をする	
1. それぞれの位置につく 赤の選手は1番、3番、5番ボックスに入る 青の選手は2番、4番、6番ボックスに入る コーチは、エンドライン側のコートの外	■初期配置に選手、コーチを誘導する		
2. ウォームアップの開始	■準備が整ったらコート中央に立つ ■コートの外へ移動する 「ウォームアップ ブリーズ」 ■選手に投球練習を促す	■コートの横へ（スローイングライン横） ■依頼された場合、そのチームの色ボールを回収し選手に返却する	■ウォームアップ：2分間 ■時計計測を始める ・残り時間のコールは、しない。 終了時間（0秒）に「タイム」と言う
3. 第1エンド準備	■両チームのジャックボールを預かり、得点版の近くに置く ■指示板やキャリパーを身につける ■計時が時間設定を3分にしているか確認		■赤・青の両タイマーを3分に設定
4. 第1エンド準備完了	■準備が整ったらクロスの位置へ	■コートの横へ（スローイングライン横）	
5. 第1エンド ①ジャックボールの投球	■赤チームのジャックを選手に手渡ししてコートの外へ出る 「ジャックブリーズ」		

	■計時に指示板の赤を示す ■ジャックの近くに移動	■違反などが見やすい場所に移動する	■赤のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止
②第1球目（赤ボール）の投球	■選手に指示板の赤を示す ■計時に指示板の赤を示す ■選手とボールの間に移動する	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■赤のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止
③相手選手第1球目（青ボール）の投球	■選手に指示板の青を示す ■計時に指示板の青を示す ■選手とボールの間に移動する	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■青のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止
④2球目以降の投球	■ジャックから遠い方のボールのチームに指示板を示す ■計時にパドルを示す	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■示された色のタイマーの計測をする
⑤エンドの終了	■投球の終了を宣言する 「ボールフィニッシュ」 ■得点を判定する ■得点を発表する「赤○点」 ■エンドの終了を宣言する 「エンドフィニッシュ」 ■計時に得点を告げる「赤○点」 ■ジャックを持ち上げる 「ワンミニッツ」 「ボールの回収をお願いします」		■得点板を変更する ■タイマー（1分）を確認 残り15秒：「15秒前」（サーティーンセカンド） 残り 0秒：「タイム」
6. エンド間	■使用するジャックボール入れ替える ・赤チームのジャックはタイマーテーブルへ ■スコアシートが正しく記入されているかを確認する	■依頼がある場合、そのチームの色ボールを回収し、選手に返却する ・コーチ、スポーツアシスタントまたはランプオペレーターがいる場合はボールを回収してもらう	■スコアシートに得点を記入する ■赤・青の両タイマーを3分に設定する
7. 第2エンド ①ジャックボール投球	■選手が位置についたら第2エンドの開始を宣言する ■青チームのジャックを選手に手渡してコートの外にでる 「ジャックブリーズ」 ■計時に指示板の青を示す ■ジャックの近くに移動	■第1エンドとは反対側に位置する ■違反などが見やすい場所に移動する	■タイマー（3分）を確認 ■青のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止
②第1球目（青ボール）の投球	■選手に指示板の青を示す ■計時に指示板の青を示す ■選手とボールの間に移動する	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■青のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止

③相手選手第1球目（赤ボール）の投球	■選手に指示板の赤を示す ■計時に指示板の赤を示す ■選手とボールの間に移動する	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■赤のタイマーをスタート ■ボールが止まったらタイマー停止
④2球目以降の投球	■ジャックから遠い方のボールのチームに指示板を示す ■計時にパドルを示す	■立ち位置を移動しながら違反などの確認	■示された色のタイマーの計測をする
⑤エンドの終了	■投球の終了を宣言する 「ボールフィニッシュ」 ■得点を判定する ■得点を発表する「青○点」 ■エンドの終了を宣言する 「エンドフィニッシュ」 ■計時に得点を告げる「青○点」		■得点板の点数を変更する
8. 試合の終了 最終得点を発表する	■最終得点を発表する 「ファイナルスコア」（最終得点） 「赤○点、青○点」 ■試合終了の宣言をする 「マッチフィニッシュ」（試合終了） ・ジャックを持ち上げる 「ボールの回収をお願いします」 ■両キャプテンに試合結果の承認を確認する ■スコアシートの各承認欄にチェックを入れて、終了時刻を記入する	■依頼がある場合、そのチームの色ボールを回収したり片付けを手伝う ・両チームのカラーボールを回収したり、片付けを手伝う	■スコアシートに合計得点を記入して審判に手渡す
9. 退場	■審判が先導して、定められた経路で退場する ■競技エリアを出たところで解散		

アウトボールの処理	審判（レフリー）	線審（ライナー）	計時（タイマー）
*アウトボールとは、コートから出たボールのことをさす *ライン上もアウト	■コートから出た時点でボールを止める ■ボールアウトを宣言する「アウト」 ■アウトになったボールを高く持ち上げる ■アウトになったボールを所定の場所に置く	■場所が遠い場合は、線審が受け取りに行って置く	■コートから出た時点でタイマーを止める

ジャックアウト（無効となるジャックボール）	審判（レフリー）	線審（ライナー）	計時（タイマー）
・ 投げたジャックがコートの外に出る ・ 投げたジャックがジャックボール無効エリア内で止まる ＊ ライン上もアウト ・ 試合中に他のボールによってコート外に押し出される	■ ボールアウトを宣言する「アウト」 ■ 相手サイドに投球権利が移る ■ 相手サイドの「ジャックブリーズ」から再開する ■ ボールアウトを宣言する「アウト」 ■ アウトになったジャックをクロスに置き直す ■ クロスのジャックから遠いチームから投球開始		

タイブレイク：ファイナルショット制度（２エンドが終了した時点で同点だった場合）

- 両チームのコート内の任意の選手による１球勝負（ボックスを変更することはできない）
- 各チーム１分以内に投球
- ジャックにより近い位置にボールを投球したチームの勝利

ファイナルショットの手順

- ①準備
 - ・ 選手に得点を告げ、ファイナルショットを宣言する
 - ・ じゃんけんで先攻を決める
- ②投球開始
 - ・ 「ワンミニッツ」とコールし、先攻チームの指示板を選手、計時の順に示す
 - ・ 計時は示された色のタイマーをスタートしボールが止まったら停止
 - ・ 「ワンミニッツ」とコールし、後攻チームの指示板を選手、計時の順に示す
 - ・ 計時は示された色のタイマーをスタートしボールが止まったら停止
- ③投球終了、得点発表
 - ・ 投球の終了を宣言する「ボールフィニッシュ」 ・ 得点を判定する
 - ・ 得点を選手に発表する「青１点」
 - ＊ 点数は合計得点には反映させない
 - ＊ 投球時間：各サイド１分
- ④エンドの終了
 - ・ エンドの終了を宣言する「エンドフィニッシュ」
 - ・ 最終得点を発表する「ファイナルスコア（最終得点）」
 - ＊ 勝った方から得点を発表する
 - ・ 試合の終了を宣言する「マッチフィニッシュ（試合終了）」

エンド中の選手からのリクエスト

- ①タイム、時間 ②スコア、ポイント
- ③見に行きます ④投げません（ノースロー）